



Challenge de la Ville de Differdange

- En ligne - Online -

En effet, un des avantages du jeu royal est qu'on peut le pratiquer à distance. 😊

Tournoi RC International pour Jeunes Challenge de la Ville de Differdange

Salle de jeu online: „lichess.org”

Dimanche, le 3 mai 2020

Tournoi ouvert à tous les joueurs nés après le 1.1.2000

Tournoi A: ≥ 1500 ELO

Tournoi B: < 1500 ELO et non licenciés

Cadence : 15 minutes + 5 secondes par coup par joueur.se et par partie

début du tournoi à 14 h 30

fin du tournoi à 17 h 30

Prix : coupes pour les 3 premiers et la meilleure fille de chaque tournoi
ainsi que la Coupe Philippe Schroell et plusieurs prix surprise
(les prix seront remis à une date ultérieure)

Inscription: **contact@lecavalier.lu** avec 1. votre nom réel, 2. votre pseudonyme sur lichess,
3. votre date de naissance, 4. votre club et 5. ELO lux. et/ou ELO Fide/DWZ
avant le samedi 2 mai

Comment participer?

Vous pouvez vous connecter via votre PC, tablet, smartphone à domicile pour jouer des parties.

D'abord il faut s'inscrire sur la plateforme lichess.org et y créer votre account (gratuit) avec un pseudo de votre choix et votre mot de passe. Astuce : Votre ordinateur peut se souvenir de vos nom et mot de passe, ainsi vous serez connecté automatiquement la prochaine fois.

Une fois votre account créé, [inscrivez-vous par email à contact@lecavalier.lu](mailto:contact@lecavalier.lu) avec votre nom réel, votre pseudonyme sur lichess, votre date de naissance, votre club et votre ELO lux. et/ou international et/ou DWZ. Nous vous enverrons ensuite le lien avec le mot de passe du tournoi.

Si vous avez des problèmes pour créer votre account sur lichess.org, prière de nous informer : contact@lecavalier.lu.

Chaque participant s'engage à renoncer à chaque moyen d'aide pour jouer ses parties !

Règles importantes

Il y a un compte à rebours pour votre premier coup. Si vous ne jouez aucun coup durant ce laps de temps, votre adversaire sera déclaré vainqueur. Chaque joueur peut à tout moment (à partir de 14 heures 30) commencer le tournoi, il peut à tout moment (avant 17 heures 30) terminer le tournoi. Il peut aussi faire une ou plusieurs pauses (sauf lorsqu'il a une partie en cours) en appuyant sur « pause », pour rentrer dans le tournoi appuyer ensuite sur « reprendre ». L'organisateur affichera avant le tournoi la liste des participants inscrits avec leur nom, pseudonyme lichess, club et ELO.

Est-ce que le tournoi est évalué ?

Ce tournoi est évalué pour votre cote lichess ! Bien sûr les parties ne sont pas évaluées pour l'ELO national/FIDE.

Comment les scores sont-ils calculés ?

Une victoire rapporte 2 points, un match nul 1 point et une défaite 0 point.

IMPORTANT : Un match nul au cours des 10 premiers coups ne rapportera aucun point aux deux joueurs.

Si vous gagnez deux parties consécutives, vous entamerez une série de parties dont le résultat est comptabilisé deux fois. Autrement dit, une victoire rapportera alors 4 points, un match nul 2 points et une défaite aucun point.

Cette série se termine après la première partie non gagnée.

Comment le gagnant est-il déterminé ?

Le joueur avec le plus grand nombre de points à la fin du temps imparti pour le tournoi sera déclaré vainqueur. En cas d'égalité, les joueurs sont départagés par leur cote de performance lors du tournoi.

Le tournoi possède un compte à rebours. Lorsque celui-ci atteint zéro, le classement du tournoi est figé et le vainqueur du tournoi est annoncé. Les parties en cours doivent quand même être terminées, mais ne comptent plus pour le tournoi.

Comment sont déterminés les appariements ?

Les appariements sont réalisés automatiquement par la plateforme lichess.org. L'organisateur n'a aucune influence sur les appariements. Au début du tournoi, les joueurs sont appariés en fonction de leur cote lichess. Dès que vous avez terminé votre partie, retournez à la page d'accueil du tournoi : vous serez alors apparié avec un joueur qui possède un classement proche du vôtre. Cela garantit un temps d'attente minimum entre les parties.

Il se peut que les participants ne jouent pas le même nombre de parties et que l'on peut être apparié à un adversaire déjà affronté. Si on joue rapidement et si on fait peu de pauses, on jouera évidemment plus de parties et on pourra gagner plus de points.

Wie nehme ich teil?

Sie können mit ihrem PC, Tablet, Smartphone von zu Hause aus mitspielen.

Zuerst müssen Sie sich auf der Plattform lichess.org einschreiben.

Erstellen sie ihren Account mit einem Pseudonym und ihrem Passwort.

Trick: Der Computer kann das Passwort speichern, so wird man automatisch auf der Plattform eingeloggt.

Ist der Account erstellt, [kann man sich per Email an contact@lecavalier.lu einschreiben](mailto:contact@lecavalier.lu) mit dem richtigen Namen, dem gewählten Pseudonym auf lichess, eurem Geburtstag, dem Verein und der nationalen oder internationalen Elozahl oder der DWZ. Wir schicken dann per Email den Link mit dem Passwort zum Turnier.

Jeder Teilnehmer verpflichtet sich, auf etwaige Hilfsmittel bei seinen Partien zu verzichten.

Wichtige Regeln

Es gibt einen Countdown für den ersten Zug. Zieht man nicht innerhalb dieser Zeit, wird der Sieg dem Gegner zugesprochen.

Jeder Spieler kann zu jeder Zeit (ab 14 Uhr 30) das Turnier beginnen, zu jeder Zeit (vor 17 Uhr 30) das Turnier beenden und beliebig oft zwischen den Partien pausieren. Hierfür reicht ein Klick auf den „Pause“- Knopf.

Vor dem Turnierbeginn publiziert der Veranstalter die Liste der Namen der Teilnehmer, ihres Pseudonyms, ihres Vereins und ihrer ELO-Wertung.

Werden die Partien ausgewertet?

Dieses Turnier wird die Lichess-Wertungszahl beeinflussen, wird aber nicht für die nationale oder internationale Elozahl ausgewertet.

Wie werden die Punkte berechnet?

Grundsätzlich gibt es für einen Sieg 2 Punkte, für ein Remis 1 Punkt und für eine Niederlage 0 Punkte.

WICHTIG: Bei Remis innerhalb der ersten 10 Züge werden keinem Spieler Punkte gut geschrieben.

Gewinnt man zwei Spiele in Folge, beginnt eine Serie mit verdoppelter Punktzahl. Für die nachfolgenden Spiele erhält man dann solange die doppelte Punktzahl, bis man ein Spiel nicht gewinnt.

Wie wird der Gewinner ermittelt?

Nach Ablauf des Zeitlimits wird die Rangliste eingefroren, der Spieler mit den meisten Punkten hat das Turnier dann gewonnen. Bei Punktgleichheit entscheidet die Leistungszahl. Ist das Zeitlimit abgelaufen, müssen die laufenden Partien beendet werden, sie werden aber nicht mehr für das Turnier gewertet.

Wie werden die Turnierpaarungen zugeteilt?

Die Paarungen erfolgen über die Schachplattform Lichess.org und können nicht vom Turnierorganisator beeinflusst werden.

Zu Beginn des Turniers werden die Spieler auf Grundlage der Lichess-Wertungszahl gepaart. Sobald man eine Partie beendet hat, teilt das Paarungssystem einen neuen Gegner mit ähnlichem Punktestand zu. Dadurch wird eine kurze Wartezeit zwischen den Partien erreicht, allerdings kommen nicht alle Spieler auf dieselbe Zahl von Partien, und man kann wiederholt gegen denselben Gegner gepaart werden. Spielt man schnell und macht man wenige Pausen, kommt man auf mehr Partien und eventuell auf eine höhere Punktzahl.